# Oppgave 2: Stolpebyggeren

Du skal lage spillet stolpebyggeren.

Spillet går ut på at stolpebyggeren skal fange stolpebiter som faller fra oven – og som så settes sammen til to større stolper. Stolpene bygges først en til høyre og så en til venstre på hovedvinduet.

Startscene:

* Stolpebyggeren plassert i midten nederst på hovedscenen (800 ganger 500)
* Det faller stolpestykker fra himmelen, de største faller fortest (høyde 50, bredde 50, 100 eller 150)
* Stolpene har ulike farger og faller i ulik fart (5 ulike farger, 3 ulike farter)
* Stolpene plasseres parvis og tilfeldig langs øverste kant, de skal ikke overlappe, og må starte minst 50 piksler fra venstre og høyre kant
* Ved oppstart har stolpebyggeren 3 liv.

Et bilde som inneholder Grafikk, symbol, grafisk design, clip art

Automatisk generert beskrivelse

Under spillet:

* Stolpebyggeren skal fange stolpebitene som faller fra oven
* Hver gang han fanger en stolpe snus stolpen og blir en del av en hovedstolpe. En hovedstolpe bygges fra bunn mot topp, først en på høyre side, så en på venstre. Høyre stolpe er ferdig når det er stolpebiter fra bunn til topp (Kan også gå over toppen), tilsvarende for venstre stolpe.
* Hver gang han ikke klarer å fange en stolpe, mister han et liv

Et bilde som inneholder clip art, Grafikk, grafisk design, design

Automatisk generert beskrivelse

Spillets avslutning

* Spillet avsluttes når
  + spilleren har bygget to hovedstolper
  + eller
  + spilleren har mistet alle sine tre liv
* Spillet skal holde orden på dagens beste resultat. Det beste resultatet får den som samler flest stolpebiter før spillet avsluttes. Dette skal leses fra fil ved oppstart – og eventuelt oppdateres.
* Resultat ved avslutning av spillet vises på valgfritt vis

Oppdrag

* Definer først fornuftige klasser
* Lag spillet